



## Sciences Technologies Santé

Master 1 / Informatique

### Master 2 / ISICG

## Informatique, synthèse d'images et conception graphique

### Objectifs

Ce Master indifférencié a un objectif double :

- former des professionnels qui possèdent un savoir en adéquation avec le secteur professionnel visé
- former des étudiants qui peuvent s'insérer dans le monde de la recherche. L'objectif de la deuxième année est de proposer une spécialisation avancée dans les domaines de la synthèse d'images et de la conception graphique, associée à des enseignements à vocation professionnelle.

Cette deuxième année est constituée de modules théoriques, de modules professionnels et d'un stage en entreprise ou d'un travail de recherche en laboratoire effectué pour une durée minimale de 5 mois dans une entreprise ou l'un des laboratoires d'accueil du master, en France ou à l'étranger.

Les enseignements se basent tout d'abord sur les activités de recherche développées à l'Institut de Recherche XLIM (UMR CNRS 7252) de l'Université de Limoges, et notamment son équipe Synthèse d'Images Réalistes.

Ils s'appuient également sur les compétences de professionnels et d'acteurs européens, nationaux et régionaux dans ces domaines.

Le Master ISICG a vocation à orienter les étudiants vers des métiers nouveaux, intermédiaires entre des développeurs classiques et des utilisateurs d'outils liés à la conception graphique. Par ailleurs, une poursuite d'études en thèse de doctorat en Informatique, en particulier en synthèse d'images peut être envisagée

### Programme

Les enseignements sont organisés en cours magistraux, travaux dirigés (TD) et travaux pratiques (TP) et sous forme de projet.

### Compétences

Compétences avancées en synthèse d'images :

- rendu en synthèse d'images,
- modélisation et animation,
- simulation et calculs scientifiques,
- impression 3D,
- production visuelle,
- développement de plugin pour des logiciels de synthèse d'images.

### Insertion professionnelle

#### Métiers

Chef de projet en sociétés de services et d'ingénierie en informatique (SSII), chercheur en informatique, concepteur de jeux vidéo, concepteur multimédia, enseignant-chercheur, ergonomiste, informaticien scientifique, ingénieur d'applications, ingénieur d'études, intégrateur multimédia, intégrateur web, webdesigner...

#### Secteurs d'activités

Services Informatiques des grandes entreprises, sociétés de services et d'ingénierie en informatique (SSII), agences de communication, micro entreprises (développeurs free-lance), éditeurs de logiciels dans le domaine de la synthèse d'image, de la conception graphique, du jeu vidéo et de la réalité virtuelle...

#### Profil des candidats

Critères d'admission en 2e année : diplôme scientifique (notamment Informatique) de niveau Bac+4 au moins, ou Élèves Ingénieurs en troisième année.

#### Procédures d'inscription

1/ Les e-candidatures en master seront ouvertes à partir du 15 mars. Pour candidater, rendez-vous sur la page web du diplôme concerné.

Faculté des Sciences et Techniques  
Scolarité - Bureau des Masters  
123 Avenue Albert Thomas  
87060 LIMOGES Cedex  
Tél. 05 55 45 77 76  
Mail. [mosciences@unilim.fr](mailto:mosciences@unilim.fr)

2/ Examen du dossier par la commission pédagogique.

3/ Si votre dossier est retenu vous recevrez les indications pour constituer votre dossier d'inscription administrative.

Les candidats dont le pays de résidence adhère à CAMPUS France doivent déposer leur dossier de candidature sur l'espace CAMPUS France de leur pays avant fin mars : [www.campusfrance.org](http://www.campusfrance.org)

#### Responsables formation

Emmanuel Conchon - M1  
[emmanuel.conchon@unilim.fr](mailto:emmanuel.conchon@unilim.fr)

Ghazanfarpour Djamchid - M2  
[djamchid.ghazanfarpour@unilim.fr](mailto:djamchid.ghazanfarpour@unilim.fr)

#### Web

Formation  
[www.unilim.fr/isicg](http://www.unilim.fr/isicg)  
Faculté des Sciences et Techniques  
[www.sciences.unilim.fr](http://www.sciences.unilim.fr)

#### Lieu de formation

Campus La Borie  
123 avenue Albert Thomas - 87060 Limoges.

# Organisation de la Formation

## Les possibilités d'études à l'étranger

Le Master ISICG a signé plusieurs conventions avec les Universités étrangères :

1. Technological Educational Institution of Athens (Grèce) : Master conjoint, parcours Technologie Internet et Multimédia (TIM).
2. Universitat de Girona (Espagne) : cursus intégré (double diplôme).
3. Université de Sherbrooke (Canada) : cursus intégré (double diplôme).
4. Université de Chicoutimi (Canada) : cursus intégré (double diplôme).

## Poursuite d'étude

A l'issue du Master 2, une poursuite d'études possible en **thèse de doctorat** en Informatique, en particulier en synthèse d'images peut être envisagée.